[](https://1.bp.blogspot.com/-5gRlujsAgAY/Xi9f8HO7uCI/AAAAAAAAcVc/nxFHME0Y5LIU8updaObPSeWhyn4jDGuPwCLcBGAsYHQ/s1600/giardino+Attilio+Rossi.jpg)

**I**l Comitato per buona causa “Una scultura per Giuseppe Pinelli a Milano” riunitosi domenica 26 gennaio 2020 in via Altaguardia n. 1, comunica ai lettori di “Odissea” che ha preso avvio ufficialmente la campagna cittadina e nazionale di sostegno al progetto “Una scultura per Giuseppe Pinelli a Milano”.

La scultura è realizzata dal maestro Massimo Mazzone, che la offre al Comitato a titolo gratuito, il quale la donerà al Comune di Milano affinché possa essere collocata in una piazza o in un parco idoneo ad accoglierla.

Il monumento è una scultura in ferro a forma di stele che si eleva slanciata verso l’alto. Alla sua sommità l’autore ha ricavato una finestra simbolicamente aperta verso il cielo a significare il senso di libertà e di aspirazione all’infinito.

[](https://1.bp.blogspot.com/-WacmHbY3rSw/Xi9giEZLOrI/AAAAAAAAcVo/HZsY9szQhX016lbcV8xeU5Muu-PTw7DnwCLcBGAsYHQ/s1600/parco+Baravalle.jpg)

Il Comitato promotore chiede l’adesione a tutti coloro i quali desiderano sostenere questo impegno per la conservazione della memoria di Giuseppe Pinelli. Le adesioni devono pervenire via e-mail al seguente indirizzo:

[**robinarc@libero.it**](mailto:robinarc@libero.it)

Usando questa dicitura:

“**Aderisco al Comitato di buona causa “Una scultura per Giuseppe Pinelli a Milano**”**.**

È necessario indicare Nome, Cognome e Città, in modo da potervi tenere aggiornati sugli sviluppi.

Naturalmente ciascuno di voi può farsi promotore attraverso i contatti personali, e darne notizia anche sui Social per raccogliere quante più adesioni possibili.

Ricordiamo che “Odissea” è parte promotrice dell’iniziativa

[](https://1.bp.blogspot.com/-JgsQdEh2q-I/Xi9gunjlIqI/AAAAAAAAcVs/Fx7PJUZh_oQ73qKgvQgoF6ktGXlO72gowCLcBGAsYHQ/s1600/parco+Baden+Powell.jpg)

Nelle tre foto qui riportate a titolo esemplificativo, si può già vedere la scultura per come potrà essere ammirata una volta collocata. Il *rendering*ci è stato fornito dall’autore.